シンクロナイズドスイミング競技規則(2014)正誤表

| | 誤 | 正 |
|-------|--|--|
| P34 | | P34 |
| SS16. | 1 名のジャッジが病気または不測の事態により、ルーティンを採点できなかった場合、 <u>他の5名または6名のジャッジの</u> 採点を平均し、そのジャッジの採点とみなす。この場合、 小数点以下第1位まで算出する。 | SS16.4 1名のジャッジが病気または不測の事態により、ルーティンを採点できなかった場合、他のジャッジの採点を平均し、そのジャッジの採点とみなす。この場合、小数点以下第1位まで算出する。 誤)他の5名または6名のジャッジの → 正)他のジャッジの |
| P69 | <u>BL11.1.1</u> オリンピック競技大会および世界選手権大会のルーティンセッションでは、最低 12.0m×30.0m の水域を必要とし、そのうちの 12.0m×12.0m は水深が 3.0m 以上なければならない。 | P69 <u>FR11.1.1</u> オリンピック競技大会および世界選手権大会のルーティンセッションでは、最低 12.0m×30.0m の水域を必要とし、そのうちの 12.0m×12.0m は水深が 3.0m 以上なければならない。誤) BL11.1.1 → 正) FR11.1.1 |
| P104 | 111 サブマリン バレーレッグダブル 2.3 水上バレーレッグダブル姿勢 までバレーレッグダブルを行う。身体を垂直に沈め、 <u>水中バレーレッグ姿勢</u> になる。身体を垂直に浮上し、 <u>水上バレーレッグ姿勢</u> になる。バレーレッグダブルのように終わる。 | P104 111 サブマリン バレーレッグダブル 2.3 水上バレーレッグダブル姿勢までバレーレッグダブルを行う。身体を垂直に沈め、水中バレーレッグダブル姿勢になる。身体を垂直に浮上し、水上バレーレッグダブル姿勢になる。バレーレッグダブルのように終わる。 誤)水中バレーレッグ姿勢 → 正)水中バレーレッグダブル姿勢誤)水上バレーレッグ姿勢 → 正)水上バレーレッグダブル姿勢 |

P46 SS19.2 テクニカルルーティンの各パネル (エクスキューション、イン プレッション、エレメンツ) の点は、カテゴリごとに次の ように算出する。

エクスキューション点:パネルの最高点と最低点(各1)を除く。残りの3つの採点を合計し、3で割り、3をかける。インプレッション点:パネルの最高点と最低点(各1)を除く。残りの3つの採点を合計し、3で割り、3をかける。エレメンツ点:難易率が指定されている規定要素それぞれについて、最高点と最低点(各1)を除く。残りの3つの採点を合計し、3で割る。その規定要素の難易率をかけたものがその規定要素の結果となる。規定要素の合計点を規定要素の合計類多率で割り、10をかける(100点換算)。その結果に4をかける。

(以下省略)

P46 SS19.2 テクニカルルーティンの各パネル (エクスキューション、イン プレッション、エレメンツ) の点は、カテゴリごとに次の ように算出する。

エクスキューション点:パネルの最高点と最低点(各1)を除く。残りの3つの採点を合計し、3で割り、3をかける。インプレッション点:パネルの最高点と最低点(各1)を除く。残りの3つの採点を合計し、3で割り、3をかける。エレメンツ点:難易率が指定されている規定要素それぞれについて、最高点と最低点(各1)を除く。残りの3つの採点を合計し、3で割る。その規定要素の難易率をかけたものがその規定要素の結果となる。規定要素の合計点を規定要素の合計類多率で割り、10をかける(100点換算)。その結果に 0.4をかける。

(以下省略)

誤) 4 をかける。 \rightarrow 正) 0.4 をかける。