## ジュニアオリンピック特別ルール

#### ①点差がついた場合

- ・6 点差がついた時点の開始後から、4分・5分計をとめずに試合を行う。点差が縮まっても、時計はとめない。残り時間30秒の得点後のみ時計をとめる。
- ・6 点差がついた後は、タイムアウトは取得できない
- ・A・C区分は1ピリオド、B・E区分は2ピリオド終了時以降、10点差がついた時点で試合を終了する。(1(2)ピリオド終了までは点差に関わらず行うが、終了時点で10点差がついている場合、2(3)ピリオドは開始しない)
- ※ただし、決勝トーナメントについては適用しない。規定通り試合を行う。

#### ②タイムアウト

- ・全区分、1試合2回とする。ただし、同一ピリオドに2回取得できない。
- ・予選において6点差がついた時点よりタイムアウトは取得できない。

## ③ゴールキーパー

- ・13番はフィールドプレーヤーとしても出場できる。
- ・1番以外の選手も1番と帽子を変更してゴールキーパーとして出場でき、またフィールドプレーヤーに戻ることも認める。ただし、帽子の交代は、怪我などの場合をのぞき、ピリオド間、およびタイムアウト取得時に限る。
- ④ペナルティシュート戦

## 予選ブロック

・各チーム 5名をメンバーに選出した後、3人までの結果で決する。3人で決まらない場合は、4人目以降のVゴール方式とする。

#### 決勝トーナメント

- ・規定通り行う
- ⑤ベンチ交代

# 夏

- ・3 面展開時でも、ベンチ交換を行う。(予定。会場の都合で変更になる場合がある。) 春
- ・3 面展開時(予選トーナメント)までは、ベンチは交代せず、審判が1ピリオドごと交互に交代して試合を行う。
- ※夏・春とも決勝トーナメント以降はベンチ交換をルール通り行う。
- ⑥コールドゲーム時の得失点の扱い
- ・得失点の対象となる試合がコールドゲームのみの場合、①10 点差以上の場合は、得点差、
- ②10 点差で並ぶ場合は、コールドゲームとなった時間を総得点よりも優先する。