2008.5.26 Game No. 4 男子水球ワールドリーグ 2008 **JPN** 0 2 2 5 試合会場: 東京体育館屋内プール 判: スーウェイ・ニー 審 AUS JPN 2 2 2 **AUS** 10 VS フーシャング・ハーフェズィ 時間 チーム・番号 氏名 攻擊項目 得点,退水者 第1P JPN 10 塩田 義法 ミト・ル/キーハ゜ー ミト・ル/アウト アンソニー・マーティン AUS 6 JPN 9 佐藤 太一 ミト・ル/キーパー AUS 5 ロブ・メートランド ミト・ル/キーハ゜ー 6:10 退水誘発/ターンオーバー JPN 12 永田 敏 ライアン・ムーディ JPN 12 永田 敏 パワープレー/キーパー 5:42 JPN 10 塩田 義法 退水誘発/ドライブ ライアン・ムーディ JPN 12 永田 敏 パワープレー/アウト 5.20 JPN 青柳 勧 ミト・ル/コールイン 1-0 2 ピエトロ・フィグリオリ 5:6 AUS 4 ミト・ル/ゴールイン 1-1 JPN ターンオーバー/ホール AUS ターンオーバー/ボール JPN ターンオーバー/ボール AUS ターンオーバー/ホール JPN 佐藤 太一 ミト・ル/アウト ターンオーバー/ファール AUS カウンター/キーパー JPN 10 塩田 義法 2:33 AUS ピエトロ・フィグリオリ カウンター/ゴールイン 1-2 2:13 JPN 6 志水 祐介 退水誘発/フローティング ジェイミー・ビーズワース JPN ハ[°]ワーフ[°]レー/アウト 2 青柳 勧 1:27 AUS 12 ジェイミー・ビーズワース 退水誘発/フローティング 青柳 勧 リッチー・キャンベル パワープレー/キーパー AUS JPN ターンオーバー/ボール リッチー・キャンベル ミト・ル/キーハ゜ー AUS 2 AUS 2 リッチー・キャンベル ミト・ル/アウト 第2P ミト・ル/アウト JPN 12 永田 敏 AUS 7 ティム・ニーシャム ミト・ル/アウト JPN 12 永田 敏 ミト・ル/ディフェンス AUS 9 リース・ハウデン ミト・ル/アウト ティム・ニーシャム AUS ミト・ル/アウト 7 JPN 10 塩田 義法 ミト・ル/キーパー AUS ターンオーバー/ボール JPN 青柳 勧 5mシュート/キーハ°ー 2 サム・マクレガー カウンター/ゴールイン 4:31 AUS 8 1-3 JPN ターンオーバー/ボール ライアン・ムーディ 3:50 AUS 10 退水誘発/フローティング 永田 敏 ピエトロ・フィグリオリ 3:43 AUS 4 ハ ワープレー/ゴールイン 1 - 4塩田 義法 ニック・オハロラン 3:26 JPN 10 退水誘発/ドライブ 塩田 義法 パワープレー/アウト JPN 10 ライアン・ムーディ 松本 宗 2:50 P誘発/フローティング AUS 10 2:49 AUS 4 ピエトロ・フィグリオリ Pシュート/コ゛ールイン 1 - 5JPN ターンオーバー/ホール ライアン・ムーディ 2:1 AUS 10 退水誘発/フローティング 若松 弘樹 ジョン・コッテリル パワープレー/コールイン 1:41 **AUS** 11 1 - 6長沼 敦 JPN ミト゛ル/キーハ゜ー AUS ターンオーバー/ファール JPN ターンオーバー/ボール ターンオーバー/ファール AUS 第3P ミト・ル/ディフェンス JPN 11 筈井 翔太 ターンオーバー/ボール AUS 柳瀬 彰良 フローター/ディフェンス JPN 7 :攻撃選手によるEXファール誘発 カットイン :カットインによるシュート 退水誘発 フローティング:フローターによる退水誘発 :攻撃選手によるペナルティファール誘発 p誘発 フローター :フローターによるシュート ドライブ :ドライブによる退水誘発 ーンオーバー: 攻防の切り替え ミドル:中距離~長距離のシュート ターンオーバー: 攻防切り替え時の退水誘発 ゴールイン パワープレー:守備側退水時のシュート :パスカットなど、ボールに絡む攻防切り替え キーパー :GKによるシュートセーブ カウンター:速攻からのシュート ディフェンス :ディフェンスによるシュートセーブ ファウル :反則による攻防の切り替え アウト :バーやゴールの外へのシュート pシュート:ペナルティシュート タイム :攻撃時間切れによる攻防の切り替え

1

2008.5.26 Game No. 4		男子水球ワールドリーグ 2008		JPN	1	0	2	2	5		
試合会場: 東京体育館屋内プール						<u> </u>	Щ				
審	フーシャング・ハーフェズィ F間 チーム・番号 氏名		JPN		AUS	ALIC			_	0	10
			OFIN	VS	1 /100	AUS	2	4	2	2	10
時間			攻擊項目			得点·退水者					
	AUS 2	リッチー・キュ			ミト・ル/アウト						
5:50	JPN 2	青柳			5mシュート/コ [*] ールイン	2-6					
5:29	AUS 13	グラント・リチュ			退水誘発/ドライブ				筈	井美	羽太
5:11	AUS 13	グラント・リチュ	ャードソン		パワープレー/ゴールイン	2–7					
	JPN	= , , , =	2.1.1		ターンオーハ゛ー/ホ゛ール カウンター/テ゛ィフェンス						
	JPN 8	AUS 7 ティム・ニーシ JPN 8 長沼 敦			がソンダー/ティノエンス ミト*ル/キーハ°ー						
	AUS 8 せん・マクレガー				フローター/キーハー						
	JPN 12	永田 敏			シローメー/ ヤーハー ミト・ル/ディフェンス						
2:54	AUS 2	リッチー・キャンベル			ミト・ル/フ・ールイン						
2:37	JPN 5	松本宗			退水誘発/ドライブ	2-8	ライアン・ムーディ			ーディ	
,	JPN 8	長沼			パワープレー/アウト				, , ,		, , ,
	AUS	X/II			ターンオーバー/ホール						
	JPN 8	長沼 敦			ミト・ル/ディフェンス						
	JPN				ターンオーバー/ホール						
	AUS 3	AUS 3 ニック・オハロラ			5mシュート/ディフェンス						
0:36	JPN 6	志水 祐介			退水誘発/フローティング			ロブ・メートランド			
0:23	JPN 6	志水 神			パワープレー/ゴールイン	3-8					
0:23	AUS				タイムアウト1						
	AUS				ターンオーバー/ファール						
	JPN 10	塩田 鶉	養法		ミト・ル/アウト						
第4P											
	JPN				ターンオーハ゛ー/ホ゛ール						
	AUS										_,
7:13	AUS 12	ジェイミー・ビーズワース			退水誘発/フローティング				Ī	於田	敏
3:58	AUS 6	アンソニー・マーティン 佐藤 太一			パワープレー/ゴールイン 退水誘発/ドライブ						. 4
3:29	JPN 9	志水 祐介			ルップープレー/コールイン			۲.	エレロ	コ・ノイ	グリオリ
6:13 5:47	JPN 6 AUS 8				退水誘発/フローティング	4–9			4	· 注田	布 佐
).47	AUS 9	リース・ハ・			パリープレー/ディフェンス				,	νш	項 及
	JPN 4	カスパ 若松 弘			カウンター/キーパー						
	AUS 9	リース・ハウデン			ミト・ル/キーハー						
	AUS	, , , , , ,	,,-		ターンオーバー/ファール						
	JPN 2	青柳:	勧		ミト・ル/アウト						
	AUS	青柳勧			ターンオーバー/ホール						
	JPN 2				ミト・ル/キーハ゜ー						
	AUS 8	サム・マク	サム・マクレガー		フローター/キーパ [°] ー						
2:9	AUS 8	サム・マクレガー			退水誘発/フローティング				若	松引	ム樹
1:55	AUS 9	リース・ハワ	リース・ハウデン		パワープレー/ゴールイン						
1:37	JPN 7	柳瀬 章	柳瀬 彰良		退水誘発/フローティング			IJ٠	ッチ-	-•+-	ャンベル
1:35	JPN				タイムアウト1						
	JPN				ターンオーバー/ファール						
	AUS 4	ピエトロ・フィ			ミト・ル/キーハ゜ー						
0:29	JPN 2	青柳			カウンター/コールイン	5-10					
	AUS 9	リース・ハワ	ウデン		ミト゛ル/キーハ゜ー						

カットイン :カットインによるシュート フローター :フローターによるシュート ミドル:中距離~長距離のシュート パワープレー:守備側退水時のシュート カウンター :速攻からのシュート pシュート:ペナルティシュート

2

退水誘発 :攻撃選手によるEXファール誘発 p誘発 :攻撃選手によるペナルティファール誘発 ターンオーバー:攻防の切り替え

ブーンオー・ハー・スタいい切り音な ゴールイン :得点 キーパー :GKによるシュートセーブ ディフェンス :ディフェンスによるシュートセーブ アウト :パーやゴールの外へのシュート

フローティング:フローターによる退水誘発

ドライブ :ドライブによる退水誘発 ターンオーバー: 攻防切り替え時の退水誘発

ボール:パスカットなど、ボールに絡む攻防切り替え

ファウル : 反則による攻防の切り替え :攻撃時間切れによる攻防の切り替え